

# 标志设计课程体系构建与实践研究

潘崇宇

广州科技贸易职业学院

DOI:10.12238/mef.v8i17.16739

**[摘要]** 本文聚焦标志设计课程体系构建与实践研究。首先阐述研究背景与意义,指出标志设计在品牌建设中的重要性及国内外课程现状。接着剖析教学理论基础,对比国内外课程体系。随后构建课程体系总体框架,明确课程目标、模块、学时及资源体系。再详细阐述各模块教学内容与实施方案。进而提出课程体系优化建议,包括内容更新、方法创新等。最后得出结论,为标志设计教学提供系统化参考。

**[关键词]** 标志设计; 课程体系构建; 优化建议

中图分类号: G622.3 文献标识码: A

## Research on the Construction and Practice of Logo Design Curriculum System

Chongyu Pan

Guangzhou Vocational College of Science and Technology Trade

**[Abstract]** This article focuses on the construction and practical research of the logo design curriculum system. Firstly, elaborate on the research background and significance, pointing out the importance of logo design in brand building and the current status of domestic and international courses. Next, analyze the theoretical foundation of teaching and compare the curriculum systems at home and abroad. Subsequently, construct the overall framework of the curriculum system, clarify the course objectives, modules, hours, and resource system. Elaborate on the teaching content and implementation plan of each module in detail. Furthermore, suggestions for optimizing the curriculum system are proposed, including content updates, method innovations, etc. Finally, a conclusion is drawn to provide a systematic reference for teaching logo design.

**[Key words]** logo design; Curriculum system construction; optimization suggestions

## 引言

在当今品牌竞争日益激烈的时代,标志设计作为品牌视觉形象的核心要素,承担着传达品牌理念、塑造品牌个性、增强品牌辨识度的重要使命,在品牌建设中占据着不可替代的核心地位。目前,国外标志设计课程发展相对成熟,注重实践与理论的深度融合,强调跨学科知识的运用以及与行业前沿的紧密接轨。相比之下,国内标志设计课程虽取得一定进展,但仍存在课程体系碎片化、教学内容滞后、实践环节薄弱等问题。鉴于此,本研究旨在构建一套系统化、科学化的标志设计课程体系,并通过教学实验等方式验证其教学效果。

## 1 标志设计教学理论基础

标志设计的概念与功能界定是教学的基础认知。标志设计是一种运用独特视觉符号来传达特定信息、塑造特定形象的设计活动。其功能多元,从识别功能来看,能在众多品牌或事物中迅速区分目标对象;从传播功能而言,可高效传递品牌理念、价值观等核心信息;从审美功能方面,能给人带来视觉享受,提升品牌或事物的吸引力与亲和力。明确这些概念与功能,有助于学

生在设计时精准把握方向。

## 2 课程体系总体框架构建

### 2.1 课程目标层次划分

课程目标从认知、技能、情感三个层次进行划分,以实现学生全面发展的教学目标。认知目标方面,旨在让学生深入理解标志设计的概念、原理、历史演变及发展趋势,熟悉各类标志设计的特点与应用场景,构建起完整且系统的标志设计理论知识体系。技能目标聚焦于培养学生的实际操作能力,包括标志设计的创意构思、手绘表达、软件运用以及项目实践等技能,使学生能够独立完成高质量的标志设计作品。情感目标则着重于激发学生对标志设计的兴趣与热情,培养其审美能力、创新精神和团队协作意识,增强学生对设计行业的认同感和责任感,为其未来的职业发展奠定良好的情感基础。

### 2.2 课程模块划分

课程模块依据标志设计的教学规律和学生的认知特点,划分为基础理论、创意方法、技术实现、项目实训、评估反馈五个模块。基础理论模块是课程的基础,涵盖标志设计史与流派、

视觉要素与构成原理等内容,为学生提供扎实的理论支撑。创意方法模块旨在培养学生的创新思维和创意生成能力,通过头脑风暴、SCAMPER等创意生成技术和设计思维流程的学习,激发学生的创意灵感。技术实现模块注重学生实际操作技能的培养,包括手绘草图与数字绘图技巧,以及主流设计软件的操作应用,使学生能够将创意转化为实际的设计作品。项目实训模块通过企业委托项目实战和跨学科合作案例,让学生在真实的设计项目中锻炼综合能力,提高解决实际问题的能力。

### 2.3学时分配与教学进度安排

学时分配与教学进度安排遵循循序渐进、由浅入深的原则。在基础理论模块,安排较多的学时,确保学生能够扎实掌握标志设计的基本理论知识。随着课程的推进,逐渐减少理论学时,增加实践学时,在创意方法、技术实现和项目实训模块中,给予学生充分的时间进行创意构思、技术操作和项目实践。教学进度安排上,每个模块都有明确的时间节点和学习任务,如在基础理论模块结束后进行阶段性考核,检验学生对理论知识的掌握程度;在项目实训模块中,按照项目的时间要求,合理安排各个阶段的任务,确保学生能够按时完成项目。

### 2.4课程资源体系

课程资源体系是保障课程教学顺利开展的重要支撑,包括教材、案例库、软件平台和实验室。教材应选用内容全面、系统且具有权威性的标志设计教材,同时鼓励教师编写适合本校教学特点的校本教材。案例库应收集丰富多样的标志设计案例,涵盖不同行业、不同风格和不同设计阶段的案例,为学生提供学习和借鉴的素材。软件平台应配备主流的设计软件,并提供稳定的运行环境和必要的技术支持。实验室应配备齐全的设计设备和工具,如绘图仪、扫描仪等,为学生提供良好的实践操作环境。通过完善的课程资源体系,为学生提供丰富的学习资源和实践条件,促进学生的学习和发展。

## 3 各模块教学内容与实施方案

### 3.1基础理论模块

#### 3.1.1标志设计史与流派

教学内容上,系统梳理标志设计从古代起源到现代发展的历史脉络。古代部分,探究不同文明中标志的原始形态,如古埃及的象形文字标志、古希腊的城邦徽记,分析其功能与文化内涵,理解标志最初作为身份识别和象征的意义。中世纪至近代,研究商业发展推动下标志设计的演变,像欧洲行会标志的规范化,以及工业革命后企业标志为适应大规模生产与品牌传播而产生的变化。现代部分,聚焦于不同设计流派的兴起,如构成主义强调几何形态与理性结构,对标志设计形式的影响;波普艺术带来的大众文化元素融入,使标志更具趣味性与亲和力;后现代主义对传统设计观念的突破,在标志中体现多元、解构与个性化。

#### 3.1.2视觉要素与构成原理

教学内容涵盖标志设计中视觉要素的运用和构成原理的把握。视觉要素包括点、线、面、色彩、图形等。点在标志中可作为视觉中心,起到聚焦作用;线的不同形态能传达不同的情感

和性格;面的组合可形成稳定的视觉结构。色彩方面,讲解色彩的基本属性以及色彩的心理效应,如红色代表热情、活力,蓝色象征冷静、专业。图形要素则涉及具象图形、抽象图形和符号图形的运用,分析其各自的优势和适用场景。构成原理包括对称与均衡、对比与调和、节奏与韵律等。对称与均衡使标志具有稳定感和秩序感;对比与调和通过元素之间的差异与协调,增强标志的视觉冲击力;节奏与韵律赋予标志动态美感。

### 3.2创意方法模块

#### 3.2.1创意生成技术

教学内容中,详细介绍头脑风暴法的操作流程和规则。头脑风暴法强调在自由、宽松的氛围中,鼓励参与者毫无顾忌地提出各种想法,不进行批评和评价,以激发大量的创意灵感。讲解如何组织有效的头脑风暴会议,包括确定主题、选择参与者、设定时间和规则等。SCAMPER技术则从替代、结合、调整、修改、用于其他用途、消除、反转七个方面,引导学生对现有的标志设计进行创新思考。

#### 3.2.2设计思维流程

教学内容围绕设计思维的五个阶段展开,即同理心、定义问题、构思、原型制作和测试。同理心阶段,强调设计师要站在用户的角度,深入了解用户的需求、期望和痛点,通过观察、访谈等方式收集信息。定义问题阶段,将收集到的信息进行分析和整理,明确设计需要解决的核心问题。构思阶段,运用前面学到的创意生成技术,提出多种解决方案。原型制作阶段,将构思转化为可视化的原型,可以是手绘草图、简单的模型等。测试阶段,将原型展示给目标用户,收集反馈意见,根据反馈对设计进行改进。

### 3.3技术实现模块

#### 3.3.1手绘草图与数字绘图

教学内容包括手绘草图的基本技巧和数字绘图的软件操作。手绘草图方面,讲解线条的运用,如直线、曲线的绘制方法,以及如何通过线条的粗细、疏密来表现标志的形态和质感。教授构图的基本原则,如对称、均衡、对比等,让学生掌握如何合理安排标志的各个元素。数字绘图则以常用的设计软件为平台,介绍软件界面、工具的使用方法,以及如何将手绘草图转化为数字图形,进行进一步的编辑和优化。

#### 3.3.2主流设计软件操作

教学内容聚焦于Adobe Illustrator和Adobe Photoshop这两款主流设计软件在标志设计中的具体操作。AI软件主要用于矢量图形的绘制和编辑,讲解图形的创建、编辑、变形,以及颜色的填充和渐变设置等。PS软件则擅长图像的处理和特效制作,介绍图像的调整、修复,以及滤镜效果的应用等。同时,讲解如何将AI和PS软件结合起来使用,发挥各自的优势,完成高质量的标志设计。

### 3.4项目实训模块

#### 3.4.1企业委托项目实战

教学内容是与实际企业合作,承接企业的标志设计委托项

目。从项目的启动开始,与企业进行沟通,了解企业的品牌定位、目标受众、企业文化等信息,明确设计要求和项目时间节点。然后进行市场调研,分析同行业竞争对手的标志设计特点,寻找差异化设计的方向。在设计过程中,按照前面所学的基础理论、创意方法和技术实现知识,进行标志的创意构思和设计制作。完成初稿后,与企业进行多次沟通和反馈,根据企业的意见对设计进行修改和完善,直至最终通过企业的验收。

### 3.4.2 跨学科合作案例

教学内容是与其他学科专业进行合作,开展跨学科的标志设计项目。例如与市场营销专业合作,为某个产品或品牌设计标志,同时考虑市场定位、营销策略等因素;与计算机科学专业合作,设计具有交互功能的标志,结合现代技术提升标志的用户体验。在跨学科合作中,学生需要与不同专业背景的人员进行沟通和协作,了解其他学科的知识和方法,拓宽设计思路。

### 3.5 评估反馈模块

#### 3.5.1 形成性评价

教学内容是通过作业和课堂展示对学生学习过程进行形成性评价。作业包括基础理论作业,如撰写标志设计史的论文、分析视觉要素和构成原理的案例等;创意方法作业,如运用头脑风暴和SCAMPER技术进行创意练习;技术实现作业,如手绘草图和数字绘图作品;项目实训作业,如标志设计方案的初稿等。课堂展示则要求学生将自己在学习过程中的创意想法、设计过程和成果进行展示和讲解。

#### 3.5.2 终结性评价

教学内容是在课程结束时,通过学生提交的作品集和进行答辩对学生整个学习过程进行终结性评价。作品集要求学生收集和整理课程学习过程中的所有作业、设计方案和实践项目成果,进行系统的排版和设计,展示自己的学习历程和设计能力。答辩则要求学生对自己的作品集进行详细阐述,回答教师和同学提出的问题,展示自己对标志设计知识的掌握程度和综合应用能力。

## 4 课程体系优化建议

### 4.1 课程内容更新机制

为确保课程体系紧跟标志设计行业发展前沿,需构建科学合理的课程内容更新机制。一方面,设立专门的课程研究小组,定期收集、分析行业动态、设计趋势以及新兴技术资料,如每年对标志设计领域的新兴风格、流行元素进行汇总研究,评估其对现有课程内容的适用性与融入价值。另一方面,建立与行业专家、知名设计师的定期交流机制,邀请他们参与课程内容的研讨

与修订,将实际项目中的最新经验与案例引入课程。

### 4.2 教学方法创新

引入混合式学习与翻转课堂等创新教学方法,以提升教学效果与学生学习体验。在混合式学习方面,充分利用线上教学资源,如优质的标志设计教学视频、在线案例库等,让学生可以随时随地进行自主学习。线下课堂则侧重于实践操作、讨论交流与教师指导,通过线上线下有机结合,满足学生个性化学习需求。翻转课堂则将传统课堂的知识传授环节移至课前,让学生通过观看教学视频、阅读资料等方式自主学习基础知识。课堂上,教师组织学生进行项目实践、问题讨论与作品展示,引导学生深入思考与解决问题,培养学生的自主学习能力与创新思维。例如,在标志创意设计课程中,课前让学生观看创意生成方法的视频,课堂上分组进行创意实践,教师现场指导与点评。

### 4.3 师资能力提升路径

师资能力是保障课程体系优化实施的关键。首先,鼓励教师参加国内外标志设计领域的学术研讨会、培训课程,及时了解行业最新动态与研究成果,拓宽学术视野。其次支持教师参与实际标志设计项目,积累实践经验,将实际项目中的问题与解决方案融入教学。此外,建立教师内部交流机制,定期组织教学经验分享会、案例研讨会,促进教师之间的相互学习与共同提高。同时引进具有丰富行业经验的设计师担任兼职教师,为学生带来实践一线的知识与技能,优化师资队伍结构。

## 5 结论

本文聚焦标志设计课程体系构建与实践,从理论基础出发,构建了涵盖目标、模块、学时与资源的体系框架,详细阐述各模块教学与实施方案,并提出优化建议。该体系有助于解决国内课程现存问题,为标志设计教学提供系统化参考,推动教学紧跟行业前沿,培养适应市场需求的创新型设计人才。

### 参考文献

[1]李沛昕,包淑芳.动态标志在品牌形象设计中的应用[J].今日财富,2025,(17):4-6.

[2]于建峰,安显楼.《基于学前教育文化的应用型高校标志设计》[J].出版发行研究,2025,(08):119.

[3]周晨茜,李广栋,胡芮瑞.标志设计项目制课程多元教学评价体系的研究[J].美术教育研究,2025,(15):146-148+152.

### 作者简介:

潘崇宇(1978--),男,汉族,广东省电白县人,大学本科,讲师,研究方向:平面广告设计制作与应用。