如何将游戏融入小学数学课堂

谢仁荣

贵溪市第一中学附属学校

DOI:10.32629/jief.v2i9.1737

[摘要] 小学阶段的数学课程是一门具有一定抽象性、概括性的课程,小学学生在理解这些知识时普遍存在着搞不懂、搞不透状况。部分教师的教学方式不符合小学学生的认知特点,学生的数学学习过程缺乏主动性。教师应基于数学教学现状进行课堂改革,探寻小学数学游戏化教学策略。本文基于小学数学游戏化教学方案展开论述,提出了课前导入游戏化、课中探究游戏化、课后巩固游戏化等教学策略。努力加强游戏教学与数学教学的结合发展,由此提高小学数学课程教学质量。

[关键词] 小学数学;游戏教学;学生

中图分类号: G623 **文献标识码:** A

游戏教学是借用游戏开创数学教学,帮助学生完成数学知识理解的一类教学模式。游戏是推动学生进行健康成长的有力助手,它能够帮助学生集中对于知识学习的注意力。教师可在学生掌握一些基本的数学运算方法与运算定律之后,结合游戏教学开展数学课堂。在符合学生年龄认知的情况之下,提升学生学习数学的主动性。由学生喜闻乐见的游戏进行课堂多样转变,由此提高数学课堂的实效性。

1 课前游戏导入,激发学生的学习兴趣

数学高效课堂构建的秘诀在于激发学生的学习兴趣,教师应在导入环节做好游戏准备,让学生的学习注意力能够被教师的细节设计所吸引。

例如在教学“位置的认识——如何区分东北、东南、西北、西南”这一知识点时,教师在教学的导入环节就设计了一个“小明寻宝游戏”。这一游戏的具体开展规则是这样的,教师可以在小明同学向东、向西、向北、向南的地方分别设置不同的宝藏,过后让小明向东、向南、向北、向西分别进行寻找。学生会趣味游戏参与过程中认识到东、南、西、北方向的不同,教师此时还可以对学生进行提问:“同学们,你们知道还可以向哪些方向寻找宝藏吗?”这一问题的提出有效推动了新课的开展,教师也可以借此帮助学生认识到东南、西北等方向的不同。在妙趣横生的游戏活动开展过程中,教师应做好课前导入环节的发展奠基。又如在《大数的认识》这一课程时,教师在课前导入环节就应该结合多媒体工具先展示学生常认识的数如一百、一千、一万。这些数都不属于大数,学生在认知这些数字时也没有出现太大的困难。教师可以借由多媒体的切换功能,接着增大数的位数,由学生能够理解的三位数转变成四位数、五位数甚至八位数。在展示完这些数字之后,教师可以开展一个“我说大数”游戏。让学生举手回答,随意应用数字构建一个大数。借由此类游戏,帮助学生认识大数。在课前导入环节融入数学游戏可以激发学生的学习兴趣,数学课堂的教学质量也会随之得到显著提升。

2 课中游戏融入,要求学生了解数学知识

在小学数学教学课堂上培养学生的探究能力可借助于学生对于数学知识的认知,在探究过程中将数学游戏进行融入。注重课中环节游戏活动的开展,由此激发学生的求知主动性。

例如在教学“会看简单的路线图”这一知识点时,教师在教学时就可以举办一个“小小旅游家”游戏活动。其具体内容是这样的,教师在教学时可以先挑选出几名学生,让其站在讲台上。过后随机选中一名学生担任导游,而其他的学生则担任游客。导游可以借用现代的电子地图向游客讲解各景点所在的具体位置,在描述景点位置时应用好所学习过的路线图知识。学生会跟随这名小导演的讲解不自觉地认识到路线图知识,他们也在课堂游戏参与过程中熟练掌握了地图知识学习的要点。教师在数学课堂开展过程中应将游戏活动有效地融入其中,让学生亲身经

历学习过程。又如在《三角形》这一课程时,教师在三角形知识时不妨通过游戏“我说三角形”让学生依次举手说出自己对于三角形的理解。一些学生回答说,三角形的三个角加起来是180度。一些学生回答说,三角形的三条边有着一定的大小关系。还有学生回答说,三角形的面积公式为 $s=1/2dh$ 。不同学生对于三角形认知的要点是不同的,教师通过此游戏有效地将本节课课程教学的重点总结了出来,让学生了解到了三角形知识的学习关键。通过游戏教学扎实学生的知识学习基础,打牢小学数学课程的教学质量。

3 课后游戏巩固,扎实学生的知识基础

熟能生巧是学生对于知识点了解的最终目标,教师在教学完知识点之后也应该要求学生熟练掌握这些知识点。在反复操练过程中,以游戏模式要求学生去应用所学习到的数学知识,由此摆脱传统的机械巩固状况。教师在设计游戏活动时要了解到数学作业的连接性,让学生乐此不疲的参与到游戏活动中。

例如在教学《除数是一位数的除法》这一课程时,教师在教学完除法的基本操作步骤之后可以在课后设计一个光头强砍树的游戏。这一游戏活动的背景是学生熟悉的动画片《熊出没》,学生在参与游戏时也明显显示出了较强的热情。教师可以光头强与熊大、熊二的趣味故事作为引发点,提出一些口算除法练习题。让学生以光头强的身份去计算这些题目,在计算题目过程中认知一位数除以一位数的一些要点。在这样的游戏模式下,学生的知识掌握会变得更加牢固,教师也借此强化了学生学习的积极性。在课后巩固环节,教师应合理的应用游戏教学扎实学生的知识基础,进而起到小学数学课堂教学质量提高的目的。

教师应巧妙地利用学生熟悉的数学知识展开教学,将游戏教学模式融入数学课堂的始终。借用游戏教学模式,提高学生的学习兴趣。探究游戏教学在课前、课中、课后的应用要点,让学生聚精会神的探索新的知识。教师在游戏融入过程中同时也应该关注学生对于知识学习的敏感度,基于学生的认知做好游戏教学平台的搭建。由趣味性的游戏完成学生数学学习兴趣的激发,打牢学生的数学基础,提高数学课堂教学效率。

[参考文献]

[1]林丽钦.数学游戏融入小学课堂的设计与教学策略[J].教育教学论坛,2016,000(039):283-284.

[2]刘必霞.将教育游戏融入小学数学教学探讨[J].读写算(教师版):素质教育论坛,2014(29):151-151.

[3]覃在克.浅谈小学数学计算教学的探究[J].教育科学:引文版:00266-00266.